

游戏防沉迷系统智斗熊孩子

新华社北京7月19日电(记者乌梦达 樊攀)暑期到来,中小学放假,家长又开始担心“熊孩子”沉迷游戏。中国互联网络信息中心发布的《2018年全国未成年人互联网使用情况研究报告》显示,我国未成年网民规模为1.69亿,其中把玩游戏作为主要休闲娱乐类活动的达64.2%。

记者调查发现,尽管家长、学校“严防死守”,一些游戏企业也出台了实名制注册、限制未成年人游戏时长等办法,但作为网络原生代的“90后”“00后”,又绕道想出了开小号、冒充父母解除限制等种种办法。

游戏防沉迷,该如何智斗?

为了玩游戏,“熊孩子”拼了

近期,记者听到了一段真实的录音。一位“家长”向游戏公司的客服申请解除对其“孩子”游戏账号游戏时长的限制。

“我儿子的账号被‘恶意’绑定了,怎么解绑?”

“如果您本人还未成年,需要您父母拨打热线。”

“我就是他父亲。”

“那您本人今年多大?”

“38岁。”

“请问您的出生年月日?”

“我1981年,等等,我看下身份证……1983年。”

“请问1983年属什么生肖呢?”

“我属猴的。”

“1983年属猪,您假冒您家长身份的话是没办法解绑的。”

听完这段真实的通话录音,记者哭笑不得。原来,这是一位因为被成长守护平台限制游戏时长的“熊孩子”冒充家长,试图解除对其游戏账号的限制。客服人员介绍,随着暑期到来,类似打电话假冒家长的“熊孩子”不在少数。

在主管部门要求下,近年来,腾讯、网易等大型游戏公司纷纷上线了未成年人保护的设计。例如,腾讯的成长守护平台规定,12

岁以下的玩家每天最多只能登录游戏1小时,13岁到17岁的最多每天登录游戏不超过2小时;网易在15款游戏上线防沉迷系统,也强制规定12岁以下工作日限玩1小时,13岁至18岁工作日每天限玩2小时,节假日3小时,并规定未实名登记无法充值。

不仅如此,家长还可以绑定未成年子女的游戏账号,实现对孩子游戏时间和游戏消费的提醒、查询和设置。在这一模式下,孩子们的游戏“行踪”会受到家长们的管控,这便引起孩子们的强烈“反抗”。

“我是王者荣耀一名优秀的召唤师,但我在游戏里面充不了钱了,我很难过,我现在很想哭。”客服电话中,正处于变声期的孩子用抽泣、难过表达了他对《王者荣耀》账号受限制的不满。

当客服用“你们是祖国的花朵”来解释限制他们游戏时间的原因时,一个孩子则表示“我是祖国未来的‘食人花’,不用担心我!”

为了不受限制地玩游戏,一些孩子还想出了解绑的各种“奇招”。

除了冒充家长,有的孩子去央求宠溺自己的爷爷奶奶,让老人拿着身份证,通过视频对着客服高喊“我要玩游戏”,无奈之下,一些游戏只能将60岁以上老人也纳入游戏时长监管。

还有的学校小卖部老板成了孩子们的“香饽饽”。不少孩子到学校周围的小卖部,以买水、买东西的方式,让老板帮自己做人脸识别,试图绕过相关限制。以至于小卖部老板成为游戏公司重点关注的怀疑对象。

一些孩子还到淘宝等互联网交易平台“租号”,或者直接购买身份证试图绕过监管。这些身份信息也成为未成年人背着父母“开小号”的重要来源。

人脸识别、“宵禁”,多举措防沉迷

中国消费者协会今年发布的《青少年近视现状与网游消费体验报告》显示,2018年全国儿童青少年总体近视率超过一半,高中生近视率高达81%。

北京师范大学家庭教育课题组研究员张楠伊等介绍,近年来,如何帮助未成年人健康游戏,也渐渐成为社会舆论的焦点。

记者了解到,实名注册、人脸识别、甚至“宵禁”“16禁”等越来越强硬的手段也不断出台。

除了公众熟知的实名认证,在金融支付等领域才使用的“人脸识别”也被引入到未成年人保护中。“未成年人保护的关键是能否精准识别未成年人,因为未成年人有用父母身份证注册、网上购买灰色身份证等方式规避实名认证,因此,常态化的人脸识别也成为一个重要方式。”腾讯互娱成长守护平台总监郑中介绍,针对目前火热的游戏《王者荣耀》,在腾讯主动发起人脸识别验证环节中,62%的用户被判定为未成年人,这些孩子玩游戏就遭到拦截。

而这一做法具有强制性,系统会将不进行人脸识别的成年人,或验证信息与公安实名信息不符的用户,认定为未满13周岁的未成年人。而按照规定,他们每天只能玩游戏1小时,超过时长则会强制下线。

此外,在中国尚未有效引入游戏分级的情况下,一些游戏已经在探索“宵禁”和年龄限制。今年3月,腾讯宣布测试“儿童锁”功能,13周岁以下登录游戏需要得到家长的同意,否则连游戏都进不去。同时,为了防止未成年人“开小号”,腾讯成长守护平台还设置了“账号共享”,同一身份证下,所有账号共享时间。“也就意味着,无论是多少小号,加起来的游玩时间都不能超过年龄限制。”郑中表示。

数据显示,截至2019年7月,腾讯游戏旗下94款手游、17款端游,共111款热门游戏产品已接入健康系统。目前,腾讯游戏成长守护平台已服务超过2000万用户,82%被绑定账号的游戏时长出现不同程度下降。

在和“熊孩子”玩游戏的斗法中,游戏平台取得了初步的阶段成果。最新数据统计显示,相比启用公安实名校验前,日活跃用户超过4000万人的《王者荣耀》游戏,未满13周岁

的未成年用户平均游戏时长下降约59.8%,13周岁及以上未成年用户平均游戏时长下降40.3%。

仍有部分游戏存在漏洞可钻

记者调查发现,尽管游戏企业采取了不少措施,但相比政策要求,仍然存在不少漏洞。

相关部委2017年修订并发布的《网络游戏管理暂行办法》中提出,网络游戏企业应要求玩家使用有效身份证进行实名注册,并保存用户注册信息。

今年,中消协对50款游戏进行体验发现,只有41款游戏启用了实名制。而且,有的实名制验证方式形同虚设,例如只有17款游戏在登录时强制用户实名,不少游戏不强制用户验证或者只在产生消费时才实名验证。

这也导致先行先试的效果并不明显。郑中介绍,尽管《王者荣耀》游戏未成年游戏时长下降40%以上,但同期第三方数据显示,未成年人的游戏时长波动并不明显。

“打不了王者荣耀,就打别的游戏,反正又不只是一个游戏可以玩。”北京14岁的一名初一学生说。

各个平台之前标准不一,使得未成年人可以轻松越过防火墙,找到薄弱的环节。“给一个门上四道锁,也拦不住小偷从敞开的窗户进来。”

一家游戏企业负责人告诉记者,未成年人保护是社会责任,但未成年人也是游戏的消费群体。但也有企业负责人表示,未成年人的游戏消费占游戏收入的比重并不大,不赚这些钱,并不会显著影响公司的收益。

中国消费者协会建议,广大网游产品开发经营者应强化责任意识 and 边界意识,将消费者权益保护特别是未成年人权益保护置于优先位置,也需要家长学校进行教育疏导,培养青少年健康用眼、适度放松的学习休闲方式。特别是家长要引导和培养孩子树立正确的网游消费观。

2019年大通县科技计划项目公示

根据《西宁市人民政府关于印发〈西宁市科技项目投入机制改革实施方案〉的通知》《大通县科技计划项目管理办法》要求,我局通过科技项目单位申报、实地考察调研、专家评议,最终拟定了2019年大通县科技计划项目24项,其中,直接补助项目11项

(精准扶贫项目3项)、后补助项目13项,现予以公示,接受社会各界监督。公示期为2019年7月20日至7月26日。任何单位和个人可在公示期内对公示项目提出书面异议,异议材料注明真实姓名和联系方式。

举报电话:0971-2735030
电子邮箱:706523089@qq.com
大通回族自治县发展和改革局
2019年7月20日

2019年大通县科技计划项目公示清单(后补)		
序号	项目名称	实施单位
农业产业		
1	油菜覆膜精量覆膜播种机在油菜种植中的应用	大通南院种植专业合作社
2	迷果芹种植示范与推广	大通昌顺麻种植专业合作社
3	高寒羊肚菌种植技术集成与产业化	大通县新绿苗木花卉繁育营销专业合作社 青海师范大学
4	贡菜种植基地建设项目	大通森田现代农业科技有限公司
5	马铃薯新品种青原红引种试验	大通丰收农牧科技有限公司
6	百日草鲜切花生产及精油萃取技术示范推广	大通兴树生态养殖专业合作社
中藏药		
1	当归设施反季育苗技术集成示范	鑫祥农牧科技有限公司
2	中药白芷引种试验	大通县聚益种植专业合作社
3	唐古特大黄栽培模式研究	大通鑫隆板蓝根种植营销专业合作社
畜牧业		
1	种养一体化牦牛高效养殖关键技术集成与应用示范	大通县丰聚种养殖专业合作社
2	高海拔鸵鸟养殖技术集成与生态旅游产品开发应用	大通锦安禽类养殖专业合作社
工业产业		
1	高效节能无烟供暖炉研发推广	青海迎芳节能产品科技开发有限公司
2	超低温超微粉粹技术在黑果枸杞中提取花青素及其高端产品的研发	青海康元药用资源科技利用有限公司

2019年大通县科技计划项目公示清单(直补)		
农业		
序号	项目名称	实施单位
农业产业		
1	马铃薯抗晚疫病新品系选育及试验、示范	大通县农业技术推广中心
2	蔬菜移栽机械化技术试验示范	大通县农机管理站
3	优质青稞新品种昆仑15号引进及良种繁育技术集成	大通县种子管理站
中藏药		
1	大通县道地中药材种苗繁育技术与示范	大通科技服务中心
2	大通县宝库林场中药材(大黄、秦艽)种苗繁育基地及技术研究建设	大通县宝库林场
林业产业		
1	山生柳引种扦插技术研究	大通植物园
畜牧业		
1	牦牛不同年龄对育肥增重的影响试验	大通县种畜繁殖场
医疗健康		
1	大通地区居民健康素养水平提高的研究	大通回族自治县人民医院医务科
精准扶贫		
1	无角陶赛特羊与欧拉藏系绵羊杂交后代育肥试验研究	大通山河畜牧业生态养殖有限公司
2	奶皮子加工技术与示范精准扶贫项目	大通吉元家庭牧场
3	高海拔地区黑大麦品种筛选及高效生产试验与示范项目	大通县煜丰农牧机械服务专业合作社