国腊肠犬,首个奥运官方吉德

'奥运吉祥物"是奥林匹克运动会独特 的文化符号,通常以卡通化的人物或动物形 象呈现,它们承载着主办国的地域特征与人 文特色,在传递体育精神的同时也创造着巨 大的经济效益。在即将举办的2024年巴黎 奥运会中,法国以传统的弗里吉亚帽为灵感 设计了吉祥物"弗里吉",传递该国崇尚的自 由精神。据奥林匹克专题新闻网"赛事内 幕"报道,奥运会首个官方吉祥物"瓦尔迪" 诞生于1972年的联邦德国慕尼黑奥运会。 它是一只"多彩的"腊肠犬,距今已经有50 多年的历史。



外表"呆前"的正经猎犬

1970年7月,时任慕尼黑奥组委主席威 利·道梅在奥运赛事主场馆封顶仪式上向 时任国际体育新闻协会主席费利克斯•列 维坦赠送了一只憨态可掬的腊肠幼犬。道 梅表示,这只小狗名叫"奥林匹亚-瓦尔 迪",腊肠犬将成为1972年慕尼黑奥运会吉 祥物的原型。在不少媒体看来,道梅赠犬 一事相当于奥运历史上首个吉祥物的非正 式"官宣"

这场表面轻松愉快的"官宣"背后,是 慕尼黑奥组委的周密考量——1972年夏季 奥运会是德国承办的第二届奥运会,该国

1936年首次当东道主时还处于纳粹统治时 期。为扭转国际形象,西德政府努力向全 球呈现国家民主、人民乐观的一面,将1972 年奥运会办成一场"欢乐的赛事"是官方定 下的基调。

"瓦尔油"定稿之前, 奥组委排 其实在 出过多种吉祥物设计方案,譬如雄狮、猛 禽、多位身着民族传统服饰的人物形象,以 及巴伐利亚传说中的神兽、带有尖牙利齿的鹿角翼兔"沃尔珀丁格"。这些方案都被道梅一一否决,主要是认为这些形象压迫 感太强、不具亲和力,很容易让人联想到二

战对人类文明造成的破坏。

经协商,组委会一致同意选择德国土 生土长的腊肠犬作为慕尼黑奥运会的吉祥 物原型。腊肠犬又名猪獾犬,它们虽然外 表"呆萌",但是正经猎犬,其耐力、敏捷和 韧性也是体育健儿的必备特质。另一方 面,腊肠犬又是出名的忠犬,对人类非常友 好,深受人们喜爱,道梅本人就是腊肠犬爱 好者。更重要的是,该犬种的形象与雄狮、 猛禽等恰成鲜明对比,十分符合官方基 调。媒体先前展开的民调也显示,读者群 体对腊肠犬当"吉祥物"反馈积极。

在开幕前就"火"了起来

在"瓦尔迪"的绘制过程中,德国设计 师奥托·艾舍团队选取一只名为"勃肯霍 夫"的纯种腊肠犬为原型。为了与市面上 大量的腊肠犬玩具区别,设计团队在色彩 上做足了功夫——"瓦尔迪"的头部和尾 部为蓝色,其躯干部分加入了黄、绿、橙等 多种颜色,以映衬奥运五环旗,不过,"瓦 尔油"的身上并没有密运五环中的里、红 两色,据称这是有意"避嫌"——黑色和红 色是纳粹党党徽的主色。 "瓦尔迪周边"产品面市后取得巨大

成功,在奥运会开幕前就"火"了起来。 1971年纽伦堡国际玩具展上,德国厂商陆 续推出"瓦尔迪"塑料玩具、毛绒玩具、木 制工艺品,有些玩具还可以活动头部和尾部;之后,"瓦尔迪"又被制成钥匙扣、纽 扣,被印在海报和贴纸上远销海外……据 媒体估算,该吉祥物的各类周边产品共计 卖出200万件,整个奥运会期间,奥组委为 厂商签发了50份特许经营许可。时至今 日,国内外一些电商平台仍在贩售"瓦尔 迪"周边产品,且售价不菲。

马拉松路线跑出小狗形状

在奥运赛事进行期间,"瓦尔迪"也保 持着极高的出镜率。慕尼黑当年甚至把 马拉松赛事的赛道规划成腊肠犬的形状, 别出心裁地将慕尼黑各个城市地标融入 其中。参赛选手从它的"脖颈"起跑,逆时 针绕过"头部"、经过"狗嘴"(宁芬堡宫公 园)、穿过"前足"(鹿园公园),其"腹部"区 域是慕尼黑市中心的主要街道,而"后脚" 和"尾部"则是风景秀丽的英式花园。最 后,选手会沿着吉祥物的"背部"一路向 前,冲刺位于奥林匹克体育场的终点。

吉祥物"瓦尔迪"在市场营销、文化 推广等方面起到重要作用,它拉近了体 育赛事与社会生活的距离,尤其吸引了 青少年对奥林匹克运动的关注。 为之后的奥运赛事创下积极案例,此后, 吉祥物的设计成为奥运会不可或缺的传 统。不少经典吉祥物形象令人们印象深 刻,在国外媒体各类"最佳奥运吉祥物" 评选中,北京2008年奥运会推出的"福 娃"系列、2022年冬奥会吉祥物"冰墩墩" 经常榜上有名。 本报综合消息



运动员手拿"瓦尔迪"亮相

相美 链接

"奥运吉祥物始祖",由法国人设计

其实在"瓦尔迪"之前,法国人在1968 年的格勒诺布尔冬奥会期间就已经萌生 "代言"意识,创造了"奥运吉祥物始祖"——"滑雪者舒斯"。遗憾的是,"舒 斯"生不逢时、一直未能获得官方认证,至 今仅被国际媒体追授为"奥运历史上首个 非官方吉祥物"

据英国《每日邮报》报道,"舒斯"的命名源于德语单词"Schuss",其字面意思为"高速直线滑雪"。"舒斯"这一人 物形象非常简明,其主色调为蓝色,拥 有乒乓球一样的头部,上面是一张笑 脸,躯干和腿部呈现"闪电"线条,整体 立在滑雪板上,以凸显冬奥会赛事主 题。

"舒斯"为设计师阿琳·拉法格设计, 其灵感来自法国滑雪国家队,试图通过一 个具有"空气动力美感"的形象映衬法国 人充满活力的性格、运动员对力量与速度 的追求,以及冬季运动的魅力。美国有线 电视新闻网(CNN)披露,"舒斯"的设计 工作极其仓促,拉法格只用了一个晚上定 稿、出图

法国人的意识过于超前,"舒斯"诞生 之时,"吉祥物"的概念并不存在,国际奥 委会也没有相应的规章条文来认可它的 位置,为此"舒斯"一直被称作"奥运人物" 而非"奥运吉祥物",时至今日也未被官方 "收编"

不过,"舒斯"在文化宣传和商业推 广层面取得了良好效果,它的出现为奥 运吉祥物的引入提供了重要参考。法国 市面上曾涌现手表、钥匙扣、别针以及充 气玩具等一系列的"舒斯周边"。虽然国 际名气远不及后辈"瓦尔迪",但"舒斯" 在法国人气颇高,经常在文化传媒领域 现身,如"出演"动画电影、音乐剧等,甚 至有法国水果甜点专门被命名为"水果

本报综合消息



"奥运吉祥物始祖"舒斯

1951年

彩色电视节目世界首播



20世纪60年代初的彩色电视

今天,彩色电视节目早已普及,成为寻常百 姓家的日常,陪伴人们度过许多难忘的时光,它 真实传达了世界的模样,受到人们的喜爱。而 世界上第一个彩色电视节目播出是73年前的 事。

1951年6月25日,美国哥伦比亚广播公司 播放了世界上第一个商业彩色电视节目。节目 时长约1小时,是一档综艺节目,简称为"首 映",邀请了埃德·沙利文、加里·穆尔、法耶·爱 默生、阿瑟·戈弗雷等名人参加。"首映"从当天 下午4时35分到5时34分播出, 虽然只播送到 了波十顿、费城、巴尔的摩和华盛顿4个城市, 颜色还原也不太生动,但仍是成功的。

两天后,哥伦比亚广播公司开始定期播出 彩色电视连续剧《世界是你的!》,主要内容为苏 格兰博物学家伊万·T·桑德森在旅行中见到的 历史文物和动物,桑德森一生大部分时间都在 环游世界,收集动物。节目于每周工作日下午 定时播出。

在《世界是你的!》播出一个半月之后,哥伦 比亚广播公司开始尝试新的节目类别——播出 第一场彩色棒球比赛,布鲁克林道奇队和波士 顿勇士队在纽约布鲁克林埃贝茨球场进行对 决,最终勇士队以8:4获胜。

虽然哥伦比亚广播公司成功推出诸多彩 色电视节目,但并没有在美国公众的日常生 活中引发很大水花,甚至第一个彩色电视节 目播出时,几乎没有人收看。这是因为当时 绝大多数人只有黑白电视机,没有彩色电视 机,哥伦比亚广播公司自己也仅拥有30余台 彩色电视机

彩电普及的背后是一段激烈的竞争故事 早在1950年的时候,美国两家公司:哥伦比亚 广播公司和美国无线电公司竞相研制彩色电视 节目系统,哥伦比亚广播公司的系统于1950年 10月首先获批,美国无线电公司的系统则因为 低画质未获通过。这让哥伦比亚广播公司在彩 色电视节目的推出上略胜一筹,然而该公司并 未成为最后的赢家。

节目成功播出后,哥伦比亚广播公司希望 让制造商用他们的系统生产彩电,却因为制造 成本太高、图像闪烁、与黑白电视机不兼容等问 题受到多数制造商抵制。

另一方面,美国无线电公司一边积极开 发兼容黑白电视机的系统,一边向电视机经 销商去信,希望他们不要出售哥伦比亚广播 公司的"不兼容、将使现有黑白电视机淘汰" 的产品,阻碍哥伦比亚广播公司在彩电销售 方面的进展。

1953年12月,美国无线电公司改进的系统 获得了官方批准。该系统解决了与黑白电视机 兼容的问题,让美国绝大多数人的黑白电视机 "不被淘汰"。显然,美国无线电公司最终赢得 了彩电大战。

本报综合消息